

СЛУЖБЕНА ПРАВИЛА СПОРТА ПЕТАНКА

ОПШТА ПРАВИЛА ПЕТАНКЕ

Члан 1.

Састав тимова

Петанка је спорт у којем:

- 3 играча играју против 3 играча (тројке)

Али може се играти и:

- 2 играча против 2 играча (дубл)
- 1 играч против 1 играча (сингл)

У игри тројки сваки играч има по две (2) кугле.

У игри парова и појединачно, сваки играч има три (3) кугле.

Ниједна друга верзија игре није дозвољена.

Члан 2.

Карактеристике дозвољених кугли

Петанка се игра куглама које је одобрила ФИПЈП (Federation Internationale de Petanque et jeu Provençal) и које морају да испуњавају следеће критеријуме:

- 1) Морају бити од метала.
- 2) Морају имати пречник између 7,05 цм (минимално) и 8 цм (максимално).
- 3) Морају бити тешке између 650 грама (минимално) и 800 грама (максимално).

У такмичењима играча, који у одговарајућој години имају 11 година или млађи могу користити кугле тежине 600 грама, пречника 65 милиметара и произведене са дозвољеним ознакама.

Марка произвођача и тежина морају бити угравирани на куглама и морају бити читљиви у сваком тренутку.

Поред тога, играчево име и презиме, иницијали, различити логотипи, иницијали и акроними према спецификацији произвођача могу бити угравирани на кугле.

4) Кугла мора бити шупља и не сме да садржи материјале као што су олово, песак, жива итд. Као опште правило, кугле, након што их је произвео овлашћени произвођач, не треба мењати или прилагођавати на било који начин без одобрења. Такође је забрањено мењати тврдоћу кугли које је навео произвођач.

Члан 2а.

Казне за неадекватне кугле

Играч, који прекрши горе наведене услове 4), одмах се искључује из такмичења, заједно са својим саиграчима.

Ако кугла није неовлашћено мењана, али је истрошена или „изгребана“ која није прошла контролу контролног тела произвођача, или не испуњава услове из ст. 1), 2) и 3) овог члана. „мора бити замењена. Он/она такође може да замени читав сет кугли.

Жалбе оба тима у вези са ставовима 1), 2) или 3) морају бити уложене пре почетка утакмице. Из тог разлога, сви играчи морају осигурати да и њихове и противничке кугле испуњавају горе наведене услове.

Жалбе у вези са ставом 4) могу се уложити након завршетка окрета (између два круга) у било ком тренутку током игре. Међутим, од трећег обрта па надаље, ако је доказано, да је притужба на противничке кугле неоснована, екипа или играч који је приговорио биће кажњен са три бода који се додају на резултат противника.

Кугле било ког, једног или више играча, може у било ком тренутку прегледати судија или жири.

Члан 3.

Одобрени булини

Булини могу бити израђени од дрвета или синтетичког материјала са ознаком произвођача и имају гарантовани ФИПП сертификат да тачно испуњавају одговарајућу спецификацију.

Морају имати пречник од 30 мм (толеранција: + или – 1 мм).

Морају бити тешки између 10 и 18 грама.

Булини могу бити било које боје, али ни у ком случају није важећи булин, укључујући и дрвени која се може подићи магнетом.

Члан 4.

Лиценце (дозволе)

За пријаву на такмичење сваки такмичар мора показати своју лиценцу или, у складу са правилима свог савеза, показати документ којим доказује његов идентитет, и да је члан овог савеза.

ИГРА

Члан 5.

Прописи у погледу уређења терена (терена)

Петанк се игра на било којој подлози.

Организациони комитет или судија може одлучити и захтевати од играча да играју на обележеном терену. У овом случају, за државна првенства и међународна такмичења, минимална дозвољена величина терена је 4 м (ширина) и 15 м (дужина).

За остала такмичења, федерације могу дозволити одступања до 3 м (ширина) и 12 м (дужина).

Подручје на којем се игра састоји се од неограниченог броја терена (поља) означених линијама. Њихова величина не би требало да омета ток игре. Ове линије које означавају границу између терена нису линије које означавају крај терена (аут), осим оних на крају и оних које означавају спољни део простора где се налазе терени.

Ако су поља за игру постављена једно поред другог по дужини, границе терена (линије) које су заједничке за оба суседна поља за игру сматрају се крајем терена.

Ако се око игралишта поставља чврста ограда, она се мора налазити на удаљености од најмање 1 м од спољне линије игралишта.

Игра се до 13 поена, иако се лиге и квалификације могу играти до 11 поена.

Нека такмичења се могу играти са временским ограничењем. Увек се морају играти на обележеним теренима. У овом случају, све линије које означавају појединачни терен сматрају се крајем терена (аут или „мртва линија“)

Члан 6.

Почетак игре и правила која се односе на рунду (окрет, руку)

Играчи жребају да одреде који тим ће изабрати булин и терен ако то већ није одредио организатор

Ако су организатори већ одредили терен, булин се мора бацити на овом терену. Тимови не могу играти на другом терену без дозволе судије.

Сваки играч из победничког тима бира почетну тачку и црта круг, који мора бити довољно велик да сви играчи стоје са обе ноге потпуно унутар њега. Међутим, круг не сме бити мањи од 35 цм и већи од 50 цм у пречнику и мора бити такве величине да сваки играч може да уђе у круг.

Ако се користи већ направљен круг, он мора бити чврст, а његов унутрашњи пречник мора бити 50 цм (толеранција + или - 2 мм).

Склопиви обручи су дозвољени под условом да модел и крутост одобри ФИПП

Играчи морају користити прописане обруче које обезбеђује организатор.

Такође морају прихватити прописане кругове које је одобрио ФИПП, фиксне или склопиве, а обезбеђује их противнички тим. Ако оба тима имају такве кругове, бираће екипа која је победила у жребу.

Круг мора бити нацртан (или положен) најмање 1 м удаљен од свих препрека и најмање 1,5 м од другог круга или булина са суседног терена на коме игра тече.

Подручје унутар круга може бити потпуно очишћено током игре, али након завршетка окрета, или барем пре него што је булин бачен у следећем окрету, претходно стање мора бити обновљено.

Ноге играча морају бити потпуно унутар круга, да га не додирују и не смеју да напусте круг или да се потпуно подигну од земље све док бачена кугла не удари у земљу. Ниједан други део тела не сме да додирује тло ван круга. Играч који не поштује ово правило биће кажњен у складу са правилима наведеним у члану 35.

Изузетак су особе са инвалидитетом са краћом ногом, којима је дозвољено да само једном ногом буду унутар круга а друга нога не сме бити испред њега. Играч у инвалидским колицима мора поставити колица тако да се најмање један точак (онај на страни где играч баца куглу) налази унутар круга.

Ако играч подигне круг пре него што су све кугле одигране, круг се враћа на обележено место, али је само противницима дозвољено да играју своје простале кугле. Екипа чији је играч подигао круг, губи право да игра куглама које су им преостале.

Није предвиђено да се кругови цртају изван граница терена за игру.

У свим случајевима, кругови морају бити обележени пре бацања булина.

Екипа која баца булина дужна је да обрише све остале кругове у близини оног који се користи.

Екипа која је победила у жребању или претходном окрету, има само један покушај да баци булина. Ако овај булин није важећи, даје се противнику, који га мора поставити на терен у исправан положај. Ако га играч противничке екипе не постави у исправну позицију, биће кажњен према правилима из члана 35. У случају поновљеног прекршаја, цео тим се додатно кажњава на основу већ примљених картона.

Играч који баца булина није дужан да одигра прву куглу.

Играчи морају означити позицију булина и кугли након првог бацања и поново након сваког наредног потеза. Неће бити разматрана тврдња у вези са претходним положајем необележених кугли или булина. Судија ће одлучити на основу тренутног положаја кугли или булина на терену.

Члан 7.

Важећа растојања за бацање булина

Да би било валидно, бацање булина мора да испуњава следеће услове:

Растојање између баченог булина и унутрашње ивице круга мора бити између: 6 м (минимално) и 10 м (максимално) за сениоре и јуниоре.

На такмичењима која су намењена млађим играчима, може се играти на краћим удаљеностима

Круг из ког се први пут баца булин мора бити удаљен најмање 1м од било које препреке и 1,5м од другог круга или булина којим се игра на суседном терену.

Након бацања, булин мора бити удаљен најмање 50 цм од било које препреке и задње линије терена. (Напомена: минимално растојање није потребно од „бочне“ линије која раздваја терене или од бочне линије која означава крај терена – „линије мртве кугле“.)

Булин мора бити видљив за играча чије су ноге потпуно унутар круга и стоје потпуно усправно. У случају спора, судија ће одлучити да ли је булин видљив и против ове одлуке нема даље жалбе.

У следећем окрету, булин се баца из круга нацртаног око тачке где се булин налазио на крају последњег окрета, осим у следећим случајевима:

- Ако је круг удаљен мање од 1 метра од препреке или 1,5 м од другог круга или булина у игри на суседном терену.

- Ако се булин не би могао бацити на све прописане удаљености.

У првом случају, играч ће нацртати круг на најближој могућој валидној локацији у односу према препреци или другом кругу или булину са суседног терена.

У другом случају, играч може да се повуче у правцу игре из претходног окрета до тачке одакле може да баца булина на било коју дозвољену удаљеност, али само до максимално дозвољене удаљености и не даље. Ово се може урадити само ако се булин не може бацити у било ком правцу до максимално дозвољене удаљености.

Ако булин није бачен у складу са горњим правилима, противничка екипа поставља булина на исправно место на терену. Они такође могу вратити круг под условима наведеним у овим правилима, ако први тим није дозволио да се круг постави тако да се булин може бацити на највећу удаљеност.

У сваком случају, екипа која је изгубила булина након неважећег бацања мора одиграти прву куглу.

Екипа која је стекла право на бацање булина мора то учинити у року од 1 минута. Екипа која може поставити булина након неуспешног бацања противника, мора то учинити одмах.

Члан 8.

Када је бачени булин важећи

Ако је бачени булин зауставио судија, противник, гледалац, животиња или покретни предмет, он није важећи и мора се поново бацити.

Ако је баченог булина зауставио члан екипе, противник поставља булина у исправан положај.

Након бацања булина и прве кугле, противник и даље има право да провери исправност положаја булина. Ако је приговор оправдан, и булин и кугла морају се поново одиграти, осим у случају када је булина позиционирао члан екипе која је уложила приговор.

Пре него што се булин преда противнику да бира ново место булина, обе екипе морају да се сложе око неважећег претходног бацања или судија мора да одлучи. Свака екипа која поступа другачије губи предност у бацању булина.

Ако је и противник одиграо куглу, булин се сматра валидним и приговори се не могу прихватити.

Члан 9.

Неважећи булини

Булин је неважећи у следећих седам случајева:

1) Ако се током окрета помери ван граница простора за игру, чак и ако се потом врати у простор за игру. Булин на линији која означава границу терена за игру је важећи. Постаје неважећи када потпуно пређе границу површине за игру, што значи да лежи потпуно иза границе (када се посматра директно изнад линије терена и булина). Баре у којима булин слободно плива, сматрају се подручјима ван граница простора за игру.

2) Ако је булин који је померен и даље у простору за игру, али није видљив из круга, као што је дефинирано члану 7). Међутим, важи булин који је скривен иза кугле. Судија може привремено да склони куглу ако жели да одлучи да ли је булин видљив или не због неке друге препреке.

3) Ако се булин помери током игре на растојање веће од 20 м од круга за сениоре и јуниоре, односно више од 15 м (за млађе играче), или мање од 3 метра од круга.

4) Ако булин пређе више од једне стазе на означеним површинама за игру, која се налази непосредно уз стазу у употреби, и у случају да пређе крајњу границу простора за игру на стази.

5) Ако се померени булин не може пронаћи у времену предвиђеном за претрагу, а то је 5 минута.

6) Ако постоји простор између булина и позиције круга, који је ван граница простора за игру.

7) Када булин, у игри на време, напусти подручје одређено за игру.

Члан 10.

Уклањање препрека

Свим играчима је строго забрањено да уклањају, померају или ломе било коју препреку која се налази у пољу за игру. Међутим, играч који се припрема за бацање булина има право да тестира „тачку слетања” лаганим ударцем једном од својих кугли о тло, али не више од три пута. Поред тога, играчу на чији је ред да игра или његовом саиграчу, је дозвољено да попуни једну рупу коју је направила једна (било која) од претходно бачених кугли.

За непоштовање горе наведеног правила, посебно у случају равнања испред бачене кугле, играчи се кажњавају у складу са правилима из члана 35.

Члан 11.

Замена булина или кугле

Забрањено је мењање булина или кугле током игре, осим у следећим случајевима:

1) Ако после пет минута тражења (време је ограничено на 5 минута) не можете да га пронађете булин или куглу.

2) Ако пукне булин или кугла, али са својом новом локацијом (булина или кугле) коју одређује положај највећег комада булина или кугле. Ако нису одигране све кугле, мора се одмах заменити (булином или куглом), након мерења ако је потребно, булином или куглом истог или сличног пречника. Са следећим окретом, играч чија је кугла пукла може користити потпуно нови сет кугли.

БУЛИН

Члан 12.

Булин је сакривен или померен

Ако је у току игре булин случајно прекрило отпало лишће или комад папира, ови предмети се уклањају.

Ако је ветар или нагиб терена проузроковао померање булина, он се враћа на своје место, под условом да је био обележен. Исто важи и за булин који је случајно померио судија, играч, гледалац, кугла или булин са суседних терена, животиња или покретни предмет.

Међутим, ако је булин померен куглом одиграном у тој игри, булин је важећи и не враћа се на своје место, већ се обележава новој позицији.

Члан 13.

Булин се померио у другу стазу

Ако је у току окрета булин померен у простор где се одиграва друга игра, булин је важећи, без обзира да ли је терен обележен или не, тј. условљено чланом 9. овог правилника.

Играчи који користе овај булин ће, ако је потребно, сачекати док играчи који играју другу игру не заврше свој ред пре него што заврше свој ред.

Укључени играчи морају бити стрпљиви и да поштују ред игре.

У следећем потезу, две екипе настављају игру на теренима који су им додељени. Следећи окрет почиње од круга нацртаног око тачке, где се булин налазио пре него што је померен. Истовремено, морају бити испуњена два услова описана у члану 7.

Члан 14.

Радње у случају неважећег булина

Ако током игре булин постане неважећи, може се користити једна од три опције:

1) Ако обе екипе имају кугле на располагању за игру, окрет се поништава и булин се баца од стране тима који је добио бодове у претходном окрету или је победио на жребу.

2) Ако само један тим има кугле на располагању за игру, онда добија онолико поена колико има кугли за игру.

3) Ако ниједна екипа нема на располагању ниједну куглу за игру, окрет се поништава и булин баца екипа која је освојила бодове у претходном окрету или је победила у жребу.

Члан 15.

Постављање булина након што је заустављен

Ако булин, након што је погођен, заустави гледалац или судија, он остаје тамо где је стао.

Ако играч заустави булин након што је ударен, његов противник може да бира између следећих опција:

а) оставити булин на новом месту.

б) врати булин на првобитно место.

ц) постави булин било где у продужетку линије од првобитног места, ка месту где је пронађен, до удаљености од највише 20 метара (15 метара за млађе играче). Булин мора бити видљив.

Ставови б) и ц) се примењују само ако је позиција булина већ била обележена. Ако није обележена, булин остаје тамо где је тренутно заустављен.

Ако, након ударца, булин пређе забрањено подручје ван граница терена и врати се у терен током свог кретања, сматра се неважећим. У овом случају примењују се одредбе члана 14. овог правилника.

КУГЛЕ

Члан 16.

Бацање прве и наредних кугли

Прву куглу у сваком окрету баца играч екипе која је добила жреб или поене у последњем завршеном окрету. Следеће кугле играју играчи екипе која тренутно нема поен.

Играч не сме да користи било који предмет или да повуче линију на тлу да би му помогао да игра куглу, или да означи тачку где бачена кугла треба да додирне тло (тачка доскока). Играч не може држати ниједну другу куглу у другој руци док игра своју последњу куглу.

Дозвољено је бацити само једну куглу у исто време.

Једном бачена кугла не може се поново играти. Међутим, ако је случајно заустављена или спречена на путу између круга за бацање и булина (то може бити булин или кугла која је дошла из друге игре са суседних терена, животиња или покретни предмет, нпр. фудбалска лопта), куглом се мора поново играти.

Пре него што баци своју куглу, играч мора уклонити све трагове блата, земље или било ког другог материјала који се залепио за куглу. У супротном, примењују се правила из члана 35. овог правилника.

Ако прва кугла за игру заврши ван дозвољеног простора за игру, на реду је противник, а затим играју наизменично, све док у дозвољеном простору за игру не буде барем једна кугла.

Ако у дозвољеном простору за игру не остане ниједна кугла након судара или приближавања, примењују се правила о нерешеном резултату наведена у члану 29. ових правила.

Члан 17.

Понашање играча и гледалаца током утакмице

У прописаном времену на располагању играчу да баци куглу, између осталих играча и гледалаца мора бити потпуна тишина.

Противници не смеју да ходају, гестикулирају или раде било шта што би могло да поремети играча чији је ред да игра. Само његови/њени саиграчи могу бити између круга и булина.

Противници морају стајати са друге стране терена или иза играча, и у оба случаја са стране у зависности од смера игре. Морају бити удаљени најмање 2 метра од играча или булина.

Играчи који се не придржавају ових прописа могу бити искључени из такмичења ако наставе да то чине након упозорења од стране судије.

Члан 18.

Бацање кугли и кугле које су изашле изван простора за игру

У току игре ниједан играч не сме да вежба бацање, чак ни ван свог терена. Играчи који се не придржавају овог правилника могу бити кажњени на начин из члана 35.

За време трајања окрета важе кугле које су изашле ван границе простора за игру (са изузетком члана 19).

Члан 19.

Неважеће кугле

Свака кугла је неважећа у тренутку када пређе дозвољену границу означеног простора за игру. Кугла која стоји на ивици терена је важећа. Кугла постаје неважећа када потпуно пређе границу означеног терена, или линију која означава крај терена („мртва линија“), што значи да је потпуно изван те границе када се гледа директно одозго. Исто важи ако, на обележеним теренима, кугла у потпуности пређе више од једне стазе која се налази поред стазе која се користи.

У временски ограниченим утакмицама на означеним теренима, кугла се проглашава неважећом када потпуно пређе границу означене траке.

Ако се кугла накнадно врати у простор за игру, било због нагиба терена или ако се одбије од покретног или непокретног предмета, одмах се уклања из игре. Све што је померила након повратка у простор за игру враћа се на своје место, под условом да су објекти обележени.

Све неважеће кугле морају се одмах уклонити из игре; подразумевано, кугла се сматра валидном у тренутку када противничка екипа игра следећу лопту.

Члан 20.

Заустављене кугле

Свака кугла у игри коју заустави гледалац или судија остаје тамо где је стала.

Свака кугла за игру коју је играч екипе која је играла зауставио или ненамерно скренуо је неважећа.

Свака одиграна кугла коју је противник зауставио или ненамерно скренуо може се поново одиграти или оставити тамо где је заустављена по избору екипе/играча који је одиграо куглу.

Ако је кугла којом је играч гађао или кугла, коју је играч погодио, заустављена или ненамерно скренута од противника, има две опције:

1) може да се остави тамо где је заустављена

2) може се поставити било где у продужетку линије од првобитног места ка месту где је заустављена, али само у простору за игру и само под условом да је њена позиција била означена.

Играч који намерно заустави куглу у покрету, одмах се избацује из игре заједно са својом екипом.

Члан 21.

Дозвољено време за игру

Након што је булин бачен, сваки играч има највише један минут да одигра своју куглу. Ово време почиње да тече од тренутка када се претходна кугла или булин заустави или, ако је потребно мерење да би се утврдио поен, од тренутка када се одлучи ко има поен.

Исто правило важи и за бацање булина

Играчи који се не придржавају овог правилника, могу се казнити на начин из чл. 5.

Члан 22.

Померене кугле

Ако се кугла која већ мирује помери, на пример због ветра или нагиба терена, враћа се на своје место, под условом да је обележена. Исто важи за све кугле које случајно помере играчи, судија, гледаоци, животиње или било који покретни предмет.

Да би избегли било какве несугласице, играчи увек морају да обележе позицију на којој се налазе кугле. Рекламације за куглу чија позиција није означена неће се разматрати. Судија ће донети одлуку на основу тренутног положаја преосталих кугли на терену.

Међутим, ако куглу помери друга кугла играна у истој игри, она остаје на новој позицији.

Члан 23.

Играчи су бацали кугле које нису њихове

Играч који игра куглом која није његова добија опомену. Одиграна кугла важи без обзира, али се мора одмах заменити (након могућег мерења).

У случају да се ова грешка понови током игре, кугла играча који је прекршај поновио се поништава и сви предмети које она помери се враћају на своја места, ако је њихова позиција означена.

Члан 24.

Бацање кугли у супротности са Правилима

Осим у случајевима када Правила предвиђају посебне и постепене казне, као што је описано у члану 35, свака кугла одиграна кршећи Правила је неважећа и, ако су означени, сви предмети које је померила се стављају поново на своје место.

Међутим, противник може искористити правило предности и одлучити да је кугла важећа. У овом случају, играна кугла је важећа и сви предмети, које је померила остају на новој позицији.

ТАЧКЕ И МЕРЕЊЕ

Члан 25.

Привремено померање кугли

За потребе мерења поена дозвољено је привремено померање кугли и препрека које се налазе између булина и кугли које се мере. Пре тога је потребно означити њихов положај.

Након што је мерење завршено, кугле и препреке се враћају на означени положај. Али ако се објекти не могу померити, мерење се врши уз помоћ „шестара или чељустима“.

Члан 26.

Мерење поена - бодовање

Бодовање врши играч који је играо последњи или неко од његових/њених саиграча. После овог мерења, противник и даље има право мерења.

Мерење се мора обавити уз помоћ одговарајуће опреме, коју свака екипа мора имати.

Мерење стопалима је изричито забрањено. Играчи који се не придржавају ових правила могу бити кажњени једном од мера описаних у члану 35.

Без обзира на позицију кугли и фазу игре у одређеном окрету, судија се увек може консултовати. Његова одлука је коначна. Док судија мери, играчи морају бити удаљени најмање 2 метра.

Одлуком организационог одбора, посебно у случају телевизијског преноса, може се утврдити да је само судија овлашћен да врши мерења.

Члан 27.

Подизање кугли - пребрзо подигнуте кугле

Играчи не могу подићи одигране кугле пре него што се круг игре заврши.

На крају сваког окрета, све кугле које су покупљене пре него што су се два тима/играча сложила око поена, сматрају се неважећим. Притужбе неће бити разматране.

Ако играч покупи једну од својих кугли са површине за игру када његови саиграчи још увек имају неигране кугле, неће им бити дозвољено да их играју.

Члан 28.

Померање кугли или булина

Ако играч помери или затресе булина или једну од кугли током мерења, његов тим губи поен.

Ако судија помери или затресе булин или куглу током мерења, донеће непристрасну одлуку.

Члан 29.

Лопте су подједнако удаљене од булина

Ако две кугле које су најближе булину припадају противничким тимовима и подједнако су удаљене од њега, могу се применити следећа три случаја:

1) Ако су све кугле одигране, круг је поништен и куглу баца екипа која је освојила бодове у претходном окрету или је победила у жребу.

2) Ако само једна екипа има кугле за игру, они играју са њима и постижу онолико поена колико су њихове кугле ближе булину од најближе противничке кугле.

3) Ако обе екипе имају кугле за игру, на ред долази екипа која је одиграла последњу куглу, онда игра противничка екипа, и тако се смењују све док једна од екипа не освоји бод. Када само један тим има кугле за игру, они их играју као што је описано у претходном параграфу.

Ако на крају окрета нема више кугли на терену (унутар граница означеног простора за игру), окрет се поништава.

Члан 30.

Страна материја која се залепила за куглу или булина

Било која страна материја која се залепила за куглу или булина мора бити уклоњена пре мерења растојања.

Члан 31.

Жалбе

Жалбе се разматрају само ако су поднете судији. Жалбе поднете након што је резултат игре већ утврђен и признат се више не могу разматрати.

ДИСЦИПЛИНА

Члан 32.

Казне за одсутне екипе или играче

Играчи морају бити присутни за контролним столом током жребања и објављивања жреба. Петнаест (15) минута након објављивања резултата жребања, свака екипа која није присутна на терену биће кажњена једним бодом који се додељује противничкој екипи. Ово време је смањено на 5 минута у играма на време.

Након ових петнаест минута, казна се повећава за један поен за сваких додатних пет минута кашњења.

Исте казне ће се примењивати током такмичења, након сваког извлачења и у случају да се игре поново почну након што су прекинуте из било ког разлога.

Ако се игра настави након што је прекинута из било ког разлога, екипа која је ван терена биће кажњена једним бодом који се додељује противничкој екипи на сваких 5 минута.

Екипа која се не појави на терену у року од 30 минута након почетка или поновног почетка утакмице елиминише се из такмичења.

Некомплетан тим има право да почне утакмицу без одсутног саиграча, али не може користити кугле, који припадају овом играчу.

Ниједан играч не може напустити игру или терен без дозволе судије. Ни у ком случају изостанак неће утицати на ток утакмице, као ни на дужност саиграча да одиграју кугле у одређеном минуту. Ако се играч не врати у време када треба да одигра своје кугле, одузима се једна кугла за сваки минут кашњења.

Ако изостанак није дозвољен, примењују се казне описане у члану 35.

У случају несреће или медицинског проблема који је званично признао лекар, играчу се може дозволити да буде одсутан највише 15 минута. Ако се утврди да је ово дело лажно, играч и његов тим ће бити одмах дисквалификовани из такмичења.

Члан 33.

Играчи који недостају или касне

Ако играч који недостаје дође након што је игра већ почела, он не може учествовати у том окрету/руци. Играч може ући у игру на почетку следећег окрета/руке.

Ако се играч који недостаје појави на терену више од 30 минута након почетка утакмице, губи сва права да учествује у тој игри.

Ако његов саиграч или чланови тима победе у тој утакмици, играч који недостаје може учествовати у следећој утакмици, под условом да је стварно регистрован за тај тим.

Ако је у питању такмичење са више утакмица, играч који недостаје може учествовати у следећој утакмици без обзира на исход прве.

Први окрет почиње чим се булин баци, без обзира на ваљаност бацања.

Следећи окрет почиње чим се заустави последња кугла из претходног окрета.

Члан 34.

Замена играча

Замена играча у дублу или једног или два играча у тројци је дозвољена пре званичног објављивања почетка такмичења (било усмено, звиждуком, пиштољем и сл.) и под условом да играчи улазе у игру, нису раније били регистровани за другу екипу у истом такмичењу.

Члан 35.

Казне

За непоштовање правила током игре играчи ће бити кажњени на следећи начин:

Опомена; када судија покаже играчу жути картон за прекршај.

Међутим, сви играчи екипе добиће жути картон због прекорачења временског ограничења. Ако је неко од играча већ претходно добио жути картон, екипа ће бити кажњена поништавањем већ одигране кугле или следеће кугле.

2) поништење већ одигране кугле или забрана играња кугле; када судија покаже играчу наранцаста картон за прекршај.

3) искључење играча из игре; када судија покаже играчу црвени картон због прекршаја.

4) дисквалификација за екипу која је одговорна за прекршај.

5) дисквалификација за оба тима у случају саучесништва.

Упозорење се рачуна као казна и може се дати само након кршења правила.

Давање информација играчима или тражење од њих да поштују правила на почетку такмичења или утакмице не рачуна се као упозорење.

Члан 36.

Неповољни временски услови

У случају неповољних временских услова као што је јака киша, свака започета рука мора бити завршена, осим ако судија, који је једини овлашћен да одлучује након консултација са жиријем или организационим комитетом, одлучи да суспендује или поништити руку због више силе.

Члан 37.

Нови део игре

Ако након оглашавања почетка нове фазе такмичења (2. коло, 3. коло и сл.), појединачне утакмице претходне фазе нису завршене и судија процени да је такмичење не може да тече глатко, може затражити од жирија или организационог комитета да прекине све утакмице у току или цело такмичење.

Члан 38.

Недостатак спортског духа

Тимови који се свађају током утакмице и екипе који покажу недостатак спортског духа или поштовања према гледаоцима, организаторима или судијама биће дисквалификовани са такмичења. Ово искључење може последично утицати како на већ постигнуте релативне позиције тако и на примену казни из члана 39. ових прописа.

Члан 39.

Лоше понашање

Играч који је крив за недолично понашање, или још горе, насилан према службеној особи, судији, другом играчу или гледаоцу, може бити подвргнут једној или више од следећих казни, у зависности од тежине прекршаја:

- 1) Искључење из такмичења.
- 2) Одузимање лиценце или службеног документа.
- 3) Одузимање или враћање награда и премија.

Иста казна, изречена играчу који је начинио прекршај, може се изрећи и његовим саиграчима.

Судија је одговоран за казну из тачке 1.

За казну из тачке 2. надлежна је судска комисија.

За казну из тачке 3., одговоран је организациони одбор, који у року од 48 сати шаље Удружењу извештај о задржаним (одузетим или враћеним) наградама и премијама. Затим ће одлучити где ће се чувати награде и премије.

У свим случајевима, председник одговорног удружења/федерације има право да донесе коначну одлуку.

Сви играчи морају бити пристојно обучени, тачније забрањено је играти без горње одеће и из безбедносних разлога, играчи морају да носе потпуно затворену обућу која штити прсте и пету.

Пушење, укључујући електронске цигарете, је забрањено током игре. Забрањена је и употреба мобилних телефона.

Сви играчи који се не придржавају ових правила биће дисквалификовани из такмичења ако наставе да крше ова правила чак и након упозорења од стране судије.

Члан 40.

Дужности судија

Судије одређене да контролишу такмичења су задужене за строгу примену правила игре и правила администрације која их допуњују.

У зависности од тежине прекршаја, они имају овлашћење да искључе из игре или дисквалификују из такмичења, било ког играча или било који тим који одбије да се повинује њиховим одлукама.

Гледаоци са важећим лиценцама/улазницама, који су својим понашањем изазвали инцидент на терену за игру, биће предмет извештаја судије надлежном Савезу. Савез ће позвати кривца или окривљене стране пред надлежни дисциплински орган.

Комисија ће одлучивати о казнама које ће се применити.

Члан 41.

Састав и одлуке жирија

Сваки случај који није предвиђен правилима предаје се судији који може да га упути на разматрање и/или одлучивање жирију такмичења. Овај жири се састоји од најмање 3, а највише 5 људи.

Одлуке које је донео жири у примени овог става су без права на жалбу.

У случају да су гласови подељени, председник жирија има одлучујући глас.